

**Муниципальное бюджетное учреждение дополнительного образования  
Центр дополнительного образования «Поиск»**

**ТЕСТОВЫЕ ЗАДАНИЯ ИТОГОВОЙ АТТЕСТАЦИИ  
УЧАЩИХСЯ  
по программе «3D моделирование»**

**ОБЪЕДИНЕНИЕ  
«Информационные технологии»**

**Автор-составитель  
Ахтямова Г.М.  
педагог дополнительного образования**

**г. Нефтеюганск**

## **Вопрос № 1**

Дайте определение 3D- моделированию.

- Раздел компьютерной графики, посвящённый методам создания изображений или видео путём моделирования объектов в трёх измерениях.
- Область деятельности, в которой компьютерные технологии используются для создания изображений.
- Построению проекции в соответствии с выбранной физической моделью.
- Процесс создания трёхмерной модели объекта.

## **Вопрос № 2**

Что такое Рендеринг?

- Придание движения объектам.
- Доработка изображения.
- Построение проекции в соответствии с выбранной физической моделью.
- Автоматический расчёт взаимодействия частиц, твёрдых/мягких тел и прочее.

## **Вопрос № 3**

Базовый вид 3D-моделирования?

- Твёрдотельное моделирование.
- Каркасное моделирование.
- Полигональное моделирование.
- Поверхностное моделирование.

## **Вопрос № 4**

Где чаще применяется 3D-моделирование?

- в современных компьютерных играх.
- в кинематографе.

- в печатной продукции.
- в архитектуре.

**Вопрос № 5**

Автоматический расчёт взаимодействия частиц, твёрдых/мягких тел с моделируемыми силами гравитации, ветра, выталкивания, а также друг с другом, называется...

- Анимация.
- Композитинг.
- Динамическая симуляция.
- Текстурирование.

**Вопрос № 6**

Программное обеспечение позволяющее создать трёхмерную графику это...

- Dolby 3D.
- Unreal Engine.
- Cycles.
- Turtle.

**Вопрос № 7**

Сколько основных этапов создания трёхмерного изображения?

- 8.
- 7.
- 5.
- 6.

**Вопрос № 8**

Кто создал 3D-моделирование?

- Чак Халл.
- Луи Люмьер.
- Алан Тьюринг.
- Айвен Сазерленд.

### **Вопрос № 9**

Когда создали 3D-моделирование?

- 1933 год.
- 1963 год.
- 1953 год.
- 1943 год.

### **Вопрос № 10**

Первая программа для 3D-моделирования?

- Blender.
- SketchUp.
- Modo.
- Houdin.